Programação Cliente-servidor Aula 2: JavaScript – Parte 1

Javascript

Utilizamos o JavaScript para controle de elementos da página HTML e viabilização da interatividade da mesma, caracterizando-se originalmente como uma tecnologia cliente

Recentemente, o JavaScript passou a ser utilizado também do lado servidor, através de tecnologias como o node.js.

Outro ambiente que recebeu a possibilidade de desenvolvimento com JavaScript foi o dos dispositivos móveis, com uso de ferramentas como Ionic.

Sintaxe

Como o JavaScript não é fortemente tipado, a variável assume o tipo do valor associado a ela.

var x = eval(prompt("Entre com o valor:",""));

prompt -> semelhante ao alert, cria uma tela e nela posso acrescentar uma mensagem um campo input

eval -> converte a string recebida em um inteiro

1 - Marque Verdadeiro ou Falso para as opções sobre as características gerais da linguagem JavaScript:

a) A sintaxe JavaScript diferencia maiúsculas e minúsculas.

Verdadeiro

b) JavaScript é fortemente tipado.

Falso

c) Foi desenvolvida originalmente pela NetScape com o nome de Mocha.

Verdadeiro

d) Hoje é possível desenvolver para dispositivos móveis com JavaScript.

Verdadeiro

e) JavaScript foi criado como uma versão script da linguagem Java.

Falso

Você começou a desenvolver a página de um novo cliente e ele solicitou que uma das páginas confirmasse uma sequência de caracteres digitados pelo usuário de acordo com uma imagem da tela antes de apresentar o conteúdo, técnica conhecida como CAPTCHA. Considerando que o usuário terá que digitar ao menos uma vez, e repetir até acertar, qual estrutura de controle de fluxo deverá ser utilizada?

a) if..else

b) while

X c) do..while

d) switch..case

e) for

|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | | Considerando o código Java Script seguinte, qual será o valor final de b?  var a=1, b=1; while(a < 5) {       b = b \* a;         a++;   } | |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 5 |
|  |  | 4 |
|  |  | 1 |
|  |  | 11 |
| Certo |  | 24 |
| |  | | --- | | A Linguagem Java Script como muitas outras linguagens, possuem um conjunto de funções que agilizam o processo de codificação e consequentemente a construção das páginas, programas etc.  Em relação a função eval, marque a resposta **ERRADA.** | | | | |
|  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Converte uma string em código JavaScript e executa-o, se for um comando válido. |
|  |  | eval("x=(8\*3/6+2)"); Atribui a x o valor 6. |
| Certo |  | O trecho de código eval("A"), converte A para o código ascii. |
|  |  | z=eval(6/3); e eval(z=(6/3)); Os dois códigos produzem o mesmo resultado. |
|  |  | É capaz de executar uma operação matemática válida. |
| |  | | --- | | Como apresentado na aula, as funções matemáticas usando o Java Script são referenciadas por Math.nome, onde nome é o nome existente da função.  Em relação as funções matemáticas apresentadas  é ERRADO afirmar que: | | | | |
|  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Certo |  | Math.trunc(x,y) - transforma o valor real X em um inteiro para y. |
|  |  | Math. abs(x) - retorna o valor absoluto de x. |
|  |  | Math. random( ) - retorna um valor aleatório entre 0 e 1. |
|  |  | Math. pow(x,y) - retorna o resultado de x elevado a y. |
|  |  | Math.sqrt(x) - retorna a raíz quadrada do valor x enviado. |
| |  | | --- | | Assumindo que x vale 1 e y vale 5, quais seriam, respectivamente, os resultados das seguintes expressões?  (x > y) && (y-2 < 3)     (y < 3 \* x) || (x\*y <= y)     !((x < y)||(y < x)) | | | | |
|  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | true, true, false |
|  |  | true, false, true |
| Certo |  | false, true, false |
|  |  | false, false, false |
|  |  | true, true, true |
| |  | | --- | | No Java Script, uma janela do tipo "prompt": | | | | |
|  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Permite a seleção de data a partir de um calendário. |
| Certo |  | Permite que o usuário insira uma frase dentro da caixa de texto. |
|  |  | Solicita uma confirmação do usuário, positiva ou negativa. |
|  |  | Exibe uma lista para que o usuário selecione um ou mais valores. |
|  |  | Exibe apenas uma informação para o usuário. |